ماهی خور

❖ **نام بازی :** ماهی خور

❖ **گروه سنی :** پایه های سوم تا ششم ابتدایی

❖ **اهداف آموزشی بازی :**

۱. مقایسه کسرهایی با مخرج مساوی و صورت‌های متفاوت (کسرهای کوچکتر، بزرگتر و برابر واحد)

۲. مقایسه کسرهایی با صورت و مخرج متفاوت

۳. مقایسه کسر و عدد مخلوط (رابطه بین کسر و عدد مخلوط)

❖ **آشنایی با محیط بازی :**

❖ نوار زمان بالای صفحه که محدوده زمانی را مشخص می کند.

❖ تعداد الماس ها و سکه های بالای صفحه که جوایز کاربر را نشان می دهد و در رتبه بندی مهم هستند.

❖ با زدن دکمه سمت چپ وارد صفحه ای می شوید که از بالا به پایین به ترتیب کلیدهای میکروفن و موسیقی ادامه بازی ، شروع دوباره ، خروج مشخص شده است.

❖ علامت بالای سمت چپ صفحه راهنمای اجرای مراحل بازی است.

۱. ماهی‌های زیر آب که روی هر کدام یک کسر و یا عدد مخلوط نوشته شده است.

۲. چهار صندوق سمت چپ بالای صفحه که با هر حرکت درست، یکی از آنها باز می‌شود.

❖ **روش بازی :**

توسط جواستیک سمت راست پایین صفحه ماهی کاربر را حرکت می‌دهیم و ماهی‌هایی کهیا مخلوط روی آنها کوچکتر است را می‌خوریم. هر حرکت درست یک صندوق را باز می‌کند و پس از باز شدن چهار صندوق به مرحله بعد می‌رویم.

❖ مراحل بازی:

۱. مرحله اول : مخرج همه کسرها یکسان است پس ماهی کاربر باید ماهی‌هایی را بخورد که صورت آنها کوچکتر باشد.

۲. مرحله دوم : در این مرحله صورت و مخرج همه کسرها متفاوت است ولی ماهی کاربر باید کسرهای کوچکتر از خودش را بخورد.

۳. مرحله سوم: در این مرحله علاوه بر کسر، عدد مخلوط هم وجود دارد. کاربر باید خیلی سریع و به طور ذهنی کسرها و اعداد مخلوط را به هم تبدیل کرده و مقایسه کند.

۴. مرحله چهارم: در این مرحله سرعت حرکت ماهی‌ها بیشتر شده و با اولین اشتباه بازی تمام می-شود..